

BİL106-LABORATUAR ÇALIŞMASI #6

Hazırlayan : Muhammet Yorulmaz

Amaçlar:

- Dizgiler (strings)

1- Üyeleri aşağıdaki gibi olan öğrenci adındaki yapıyı tanımlayınız. Bu yapı tipinde tanımlanmış 10 elemanlı bir dizi tanımlayıp elemanlarını klavyeden giren ve ekranda **ortalamasına göre büyükten küçüğe** olacak şekilde ekranda listeleyen programı yazınız.

Üye adı	Tür	Uzunluk
ad	karakter	20
soyad	karakter	20
ort	ondalık	

ÖRNEK ÇALIŞMA:

1. adı,soyadı,ortalamasını giriniz: Mehmet Çelik 3.45

2. adı,soyadı,ortalamasını giriniz: Dursun Mert 2.45

: : : : : : : : : :

9. adı,soyadı,ortalamasını giriniz: Ahmet Serdar 3.00

10. adı,soyadı,ortalamasını giriniz: Sinan Tonguç 2.99

-----LİSTE-----

Mehmet Çelik 3.45

Ahmet Serdar 3.00

Sinan Tonguç 2.99

Dursun Mert 2.45

: : :

2- Üyeleri aşağıdaki gibi olan **zaman** adındaki yapıyı (struct) tanımlayınız. Tanımladığınız bu yapı türünde ana fonksiyon içerisinde **a1** ve **a2** adında iki adet değişken tanımlayınız. Bunların ilk değerlerini (23, 30 ,20) ve (1, 0, 40) olarak belirleyiniz. Bu iki değişkeni alıp ; ikinciyi, birincinin üzerine ekleyen **zamantopla** adındaki fonksiyonu yazınız. Fonksiyon bittikten sonra **a1** içerisindeki değerler (0, 31, 0) olmalıdır. Bunu göstermek için değişkenlerin değerlerini ana fonksiyon içerisinde fonksiyon çağırımından sonra ekrana yazdırınız.

Üye adı	Tür	Uzunluk
saat	tamsayı	
dakika	tamsayı	
saniye	tamsayı	

3- Ondalık (float) türündeki sayıları ifade etmek amacıyla üyeleri aşağıdaki gibi, adı ondalık olan bir yapı (struct) tanımlayınız.

ÜYE ADI	ÜYE TİPİ
İşareti	Karakter
Tam kısmı	Tamsayı
Ondalık kısmı	Tamsayı

Buna göre, kendisine gönderilen 2 adet ondalıklı sayının toplamını ayırıştırıp, yukarıdaki yapı türünde tanımlanmış 3. parametresindeki değişkene aktaran **floatToplam** adındaki fonksiyonu yazınız. (Ondalık kısmının yalnızca 3 hanesi alınacaktır.) Fonksiyonunuz aşağıdaki **main** fonksiyonuna uygun olmalıdır. Global değişken kullanmayınız ve main fonksiyonuna boş bırakılan yerler (noktalı yerler) hariç başka bir ekleme yapmayınız. Fonksiyon prototipi ve fonksiyon çağırısı da değerlendirilecektir.

ÖRNEK PROGRAM

```
..... /*Yapı tanımı*/
..... /*Prototip*/
int main()
{
    struct ondalik sonuc;
    float sayi1=-987.6543, sayi2=12.34;

    floatToplam(sayi1, sayi2, &sonuc);
    printf("Sonucun tamkismı=%ld\n", sonuc.tam);
    printf("Sonucun ondalikkismı=%ld\n", sonuc.on);
    printf("Sonucun isareti=%c", sonuc.isaret);
    return 0;
}
```

ÇIKTI

Sonucun tamkismı=975

Sonucun ondalikkismı=314

Sonucun isareti= -